

**UNIPLAC – Universidade do Planalto Catarinense**

Lucas Vinícius Peixer Vieira

18/08/2020 – Sistemas de Informação

* 1. **Requisitos de Usuário e Projeto:**
* Cadastro dos produtos realizado pelas empresas.
* Cadastro de entregadores.
* Ponto de vista do cliente nas funcionalidades.
* Telas objetivas e simples de cadastrar ou Editar/Excluir/Adicionar.
* Permissões de Usuário diferenciados, cada usuário tem seus campos de acesso liberado e funções restritas.
* Realizar uma conversa com o cliente para medir tal necessidade, em pró de não desenvolver um aplicativo com funções desnecessárias.
* Praticar a empatia em desenvolver o necessário para suprir a necessidade tanto do entregador quando cliente e fornecedor.
* Descrições de fácil entendimento para o cliente.
  1. **Requisitos Funcionais e Não funcionais:**
* Descrição de como o Aplicativo espera funcionar.
* Os benefícios que será entregue as ambas partes.
* Definição de algo especifico para o cliente, alguma coisa que ele aborde como necessário.
* Tomada de decisões entre o que pode funcionar corretamente e o que pode talvez ser instável para o aplicativo.
* No processo de desenvolvimento tudo que for deparado como obstáculo ou um futuro problema deve ser atualizado nos registros para que fique registrado em histórico de fácil manuseio.
* Tempo de reposta entre abertura de telas, ou cadastro de usuário e produtos, até mesmo inicialização do produto, são funções que não se tratam de algo funcional.
* Tratamento de compatibilidade, onde são sabemos o cenário atual ou software que será hospedado o Aplicativo.
* Analise de melhor linguagem a ser desenvolvida, baseando-se na proposta do aplicativo.
* Validações de que o aplicativo estará dentro as normais de desenvolvimento de software, não fugindo da legalidade.
* Sabendo que vários problemas futuros poderão ocorrer, podendo ser visualizado uma falha que talvez em versões futuras existirá correções.